



EBook Gratis

APRENDIZAJE

wicket

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#wicket

Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Empezando con wicket	2
Observaciones.....	2
Versiones.....	2
Examples.....	3
Instalación o configuración.....	3
Creditos	5

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [wicket](#)

It is an unofficial and free wicket ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official wicket.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con wicket

Observaciones

Wicket es un marco basado en componentes, que lo pone en marcado contraste con algunas de las soluciones anteriores a la tarea a veces monótona de la programación web. Al igual que otros marcos, Wicket se basa en la API de servlet de Sun.

Sin embargo, a diferencia de los marcos como Struts o Spring MVC, el desarrollador que usa Wicket se elimina principalmente de la naturaleza de solicitud / respuesta que es inherente a la web y los Servlets. El desarrollador de Wicket piensa en términos de componentes con estado en lugar de construir controladores que deben atender a muchos usuarios y subprocesos simultáneamente, aceptar solicitudes, devolver respuestas y nunca almacenar ningún estado. En lugar de crear un controlador o una clase de acción, él o ella crea una página, coloca componentes en ella y define cómo reacciona cada componente a la entrada del usuario.

Wicket usa XHTML plano para las plantillas. Cada componente está vinculado a un elemento con nombre en el XHTML y se hace responsable de representar ese elemento en la salida final. La página es simplemente el componente que contiene el nivel superior y está emparejada con exactamente una plantilla XHTML.

Cada componente está respaldado por su propio modelo, que representa el estado del componente. El marco no tiene conocimiento de cómo los componentes interactúan con sus modelos, que se tratan como objetos opacos que se serializan automáticamente y persisten entre las solicitudes. Sin embargo, los modelos más complejos se pueden hacer desmontables y proporcionar ganchos para organizar su propio almacenamiento y restauración al principio y al final de cada ciclo de solicitud.

En Wicket, todo el estado del lado del servidor se gestiona automáticamente. Nunca debe usar directamente un objeto HttpSession o un contenedor similar para almacenar el estado. En su lugar, el estado está asociado con componentes. Cada componente de la página del lado del servidor contiene una jerarquía anidada de componentes con estado, donde el modelo de cada componente es, al final, un POJO (objeto Java antiguo llano).

Versiones

Versión	Fecha de lanzamiento
8.0.0-M4	2017-02-07
7.6.0	2016-12-29
6.26.0	2016-12-29

Examples

Instalación o configuración

Mi primera configuración de Wicket, la aplicación que muestra Hello World en la pantalla de inicio:

```
import org.apache.wicket.protocol.http.WebApplication;
public class HelloWorldApplication extends WebApplication {

    public HelloWorldApplication() {
    }

    @Override
    public Class getHomePage() {
        return HelloWorld.class;
    }
}
```

HelloWorld.java

```
import org.apache.wicket.markup.html.WebPage;
import org.apache.wicket.markup.html.basic.Label;
public class HelloWorld extends WebPage {
    public HelloWorld() {
        add(new Label("message", "Hello World!"));
    }
}
```

HelloWorld.html

```
<html>
  <body>
    <span wicket:id="message">Message goes here</span>
  </body>
</html>
```

web.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE web-app
  PUBLIC "-//Sun Microsystems, Inc.//DTD Web Application 2.3//EN"
  "http://java.sun.com/dtd/web-app_2_3.dtd">
<web-app>
  <display-name>My first Wicket App</display-name>
  <filter>
    <filter-name>HelloWorldApplication</filter-name>
    <filter-class>org.apache.wicket.protocol.http.WicketFilter</filter-class>
    <init-param>
      <param-name>applicationClassName</param-name>
      <param-value>org.apache.wicket.examples.helloworld.HelloWorldApplication</param-
value>
    </init-param>
  </filter>
  <filter-mapping>
```

```
    <filter-name>HelloWorldApplication</filter-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
  </filter-mapping>
</web-app>
```

pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.apache.wicket</groupId>
  <artifactId>wicket-core</artifactId>
  <version>${wicket.version}</version>
</dependency>
```

Lea Empezando con wicket en línea: <https://riptutorial.com/es/wicket/topic/3834/empezando-con-wicket>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con wicket	Apostolos , Community , crea1 , mico