Kostenloses eBook

LERNEN win-universal-app

Free unaffiliated eBook created from **Stack Overflow contributors.**

#win-

universal-

app

Inhaltsverzeichnis

Über	1
Kapitel 1: Erste Schritte mit der win-universal-App	. 2
Bemerkungen	.2
Versionen	2
Examples	.2
Installation oder Setup	. 2
Credits	.7



You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: win-universal-app

It is an unofficial and free win-universal-app ebook created for educational purposes. All the content is extracted from Stack Overflow Documentation, which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official win-universal-app.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Kapitel 1: Erste Schritte mit der winuniversal-App

Bemerkungen

Entwicklung und Erstellung eines universellen App-Pakets Wählen Sie VS 2015 und installieren Sie das Developer SDK.

Versionen

Version 1.0 Erscheinungsdatum: 21. Oktober 2016

Examples

Installation oder Setup

Wir haben 2 Wege, wir können die Universal App in Windows 10 Geräten (OS / Phone) installieren. Eine App funktioniert sowohl für Mobilgeräte als auch für Betriebssysteme

1 Installieren Sie den Befehl Power Shell

Schritt 1: Stellen Sie sicher, dass die App keine Fehler aufweist und entwickelt wurde, und klicken Sie dann im Solution Explorer mit der rechten Maustaste auf Universal-App-Projekt.

Schritt 2: Wählen Sie Store und wählen Sie die Option App-Paket erstellen

	*	Build		+Q) 🔑 🗕 🗗			
p		Rebuild		sachin shrivastava			
JOIN8POSShopApp2,Universal (Uni →)		Deploy		18 g @ h A: f []			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Clean					
tingController.cs CloudApiHub.cs + × Shop		View	•	n Explorer			
.WebApi.App_Hub.CloudApiHub		Analyze	🔓 To - 5 🖒 🗗 🕼				
<pre>ockModel> stockresp = new List<stockmodel> .Caller.mobileStockListResponse(stockresp)</stockmodel></pre>		HockeyApp	Solution Explorer (Ctrl+;)				
"Success";		Scope to This	Providers				
	▦	New Solution Explorer View	restaurantimages				
ndler.clouddictionary.ContainsKey(order.Fk		Build Dependencies	Scripts				
		Add	🛑 ShopImages				
Associate App with the Store		Store	•	Userimages			
ent (Us Create App Packages	Ě	Manage NuGet Packages		Utility Views			
Beat = GlobalHost.DependencyResolver.Resol	Ч. Ф	Set as StartUp Project	XmlData				
UserHandler.clouddictionary.Where(st => s		Debug	ebug •				
<pre>ctionAlive = heartBeat.GetConnections().Fi ctionAlive = null)</pre>		Server Central	ត 🔝 favicon.ico តភ្ជាំ Global.asax				
ccionarive := nuir)		Source Control					
onnectionAlive.IsAlive)	ж	Cut	Ctrl+X	JOIN8POSShopAPI.cspro			
	â	Paste	Ctrl+V	av packages.config			
ogger.Info("Alive " + order.Fk_ShopId.ToSt	×	Remove	Del	Project_Readme.html			
	X	Rename		Web config			
		Unload Project		JOIN8POSShopAPI.Tests			
ogger.Info("Not Alive" + order.Fk_ShopId.1		Open Folder in File Explorer	JOIN8POSShopApp (unavail				
		Design in Blend		JOIN8POSShopApp2.Portab			
cess";	x	Properties	Alt+Enter	JOIN8POSShopApp2.Univer			
	_			JOIN8POSShopService			
			N - La				

Schritt 3: Wählen Sie **Nein aus** und klicken Sie auf Weiter. Wählen Sie hier Architektur x86 und x64 Bit oder wählen Sie entsprechend Ihrer Anforderung.

т. т. т.	A 1 347 1 111					
Create App Packages			?			
Sele	ect and Configure Packages					
Output location:						
D:\Projects\JOIN8P	OS\1. Source Code\Join8POSSolution\JOIN8POS\	\JOIN8POSShopApp2.Universal\AppPackages\				
Version: 3 . 3 . 3 ✓ Automatically in More information Generate app bundl Always What does an app b Select the packages	 . 0 crement e: v oundle mean? to create and the solution configuration mapping 	igs:				
Architecture	Solution Configuration	To run validation locally, you must select at lo configuration that is both non-Debug and co configuration that has been been been been been been been bee	east one solutic ontains an			
	Debug (Any CPO)	architecture that runs on the local machine.				
× x80						
✓ x64	Debug (xb4)					
ARM	Debug (ARM)					
✓ Include full PDB	symbol files, if any, to enable crash analytics for t	the app. <u>Learn More</u>				
		Previous Create	e <u>C</u> ance			

×	JOIN	8POS - N	/licrosoft	Visual St	tudio		_								
File	Edit	View	Proje	ect Bu	ild De	ebug n n n	Create A	App Packa	ages						
Server Explore	Produ C# JO	ctCatego N8POSSI 1 9 [rySelecti hopApp2 using using	onView.x 2.Universi Micros JOIN8P	aml.cs al soft.Pr 2055hop	⇒ X F	Ì	P	ackag	e Crea	ation (Compl	eted		
rer Toolbox		2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 29 20 20 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	using using	JOIN8F Window JOIN8F JOIN8F System System System Window Window Window Window Window Window Window Window Window Window JOIN8F System Window JOIN8F System Window JOIN8F System Window	POSShop vs.UI.X vs.UI.X POS.Sho POS.Sho POS.Sho n; n.Colle n.Linq; vs.UI.C apper; vs.UI.X POSShop vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X vs.UI.X POSShop n.Globa vs.UI.P POSShop n.Globa vs.UI.P POSShop	App2.U Caml.Cc Caml.Na pp.APIA pp.Data cctions core; Caml; App2.C Caml; App2.C Caml.Me dation dation dation dation faml.Me App2.U lizati opups; App2.U ShopAp Shrivastav partia	Out	tput loca	tion: OIN8POS	<u>\1. Source</u>	<u>e Code\Jo</u>	<u>vin8POSS</u>	<u>blution\JC</u>	<u>IN8POS</u>	JOIN8POSS
	99 %	•		nun i	LIC STA										
	Output	Error L	ist												
Read	ly												Ln 1		Col 1
\pm	() C]	e		9	S		ø	*	S	υρ	Ø	Σ	

Schritt 4: Klicken Sie auf **Erstellen**, es App - Pakete und offene App Paket Ordner erstellen und ps1 - Datei kopieren und **Ausführen als Power Shell** läuft





File



Sie werden nach der Bestätigung "J" oder "N" gefragt, und drücken Sie die **J-Taste** in der Power Shell-Konsole. Bei der Installation werden Sie zur Installation der Zertifizierung aufgefordert. Wählen Sie dazu "J" und lassen Sie das Zertifikat installieren. Anschließend wird die App-Installation gestartet. drauf gemacht. finde alles im Startmenü des PCs.

Erste Schritte mit der win-universal-App online lesen: https://riptutorial.com/de/win-universal-app/topic/4416/erste-schritte-mit-der-win-universal-app



S. No	Kapitel	Contributors
1	Erste Schritte mit der win-universal-App	Community, Dev-Systematix