



Kostenloses eBook

LERNEN

win-universal-app

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#win-

universal-

app

Inhaltsverzeichnis

Über	1
Kapitel 1: Erste Schritte mit der win-universal-App	2
Bemerkungen.....	2
Versionen.....	2
Examples.....	2
Installation oder Setup.....	2
Credits	7



You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [win-universal-app](#)

It is an unofficial and free win-universal-app ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official win-universal-app.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Kapitel 1: Erste Schritte mit der win-universal-App

Bemerkungen

Entwicklung und Erstellung eines universellen App-Pakets Wählen Sie VS 2015 und installieren Sie das Developer SDK.

Versionen

Version 1.0 Erscheinungsdatum: 21. Oktober 2016

Examples

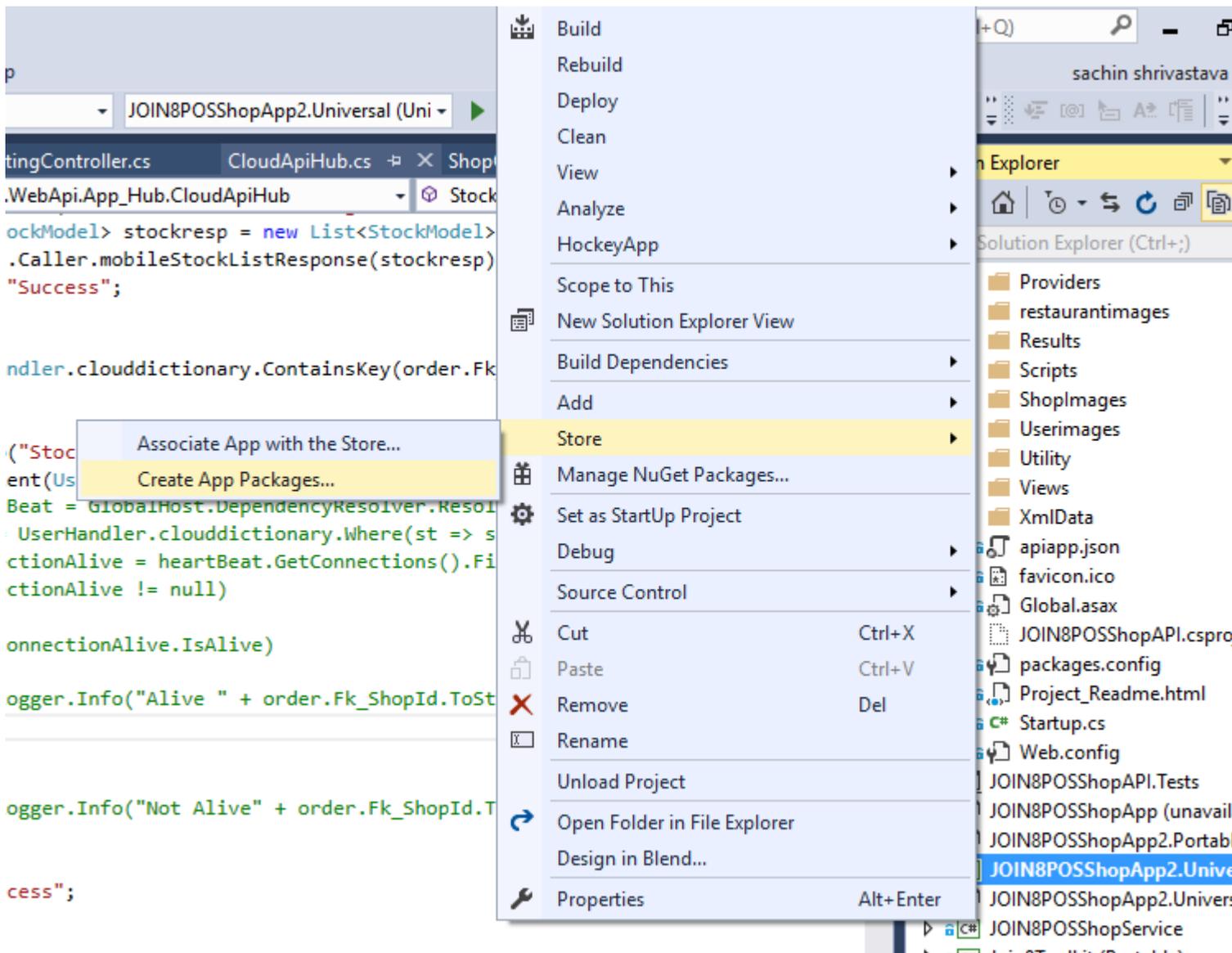
Installation oder Setup

Wir haben 2 Wege, wir können die Universal App in Windows 10 Geräten (OS / Phone) installieren. Eine App funktioniert sowohl für Mobilgeräte als auch für Betriebssysteme

1 Installieren Sie den Befehl Power Shell

Schritt 1: Stellen Sie sicher, dass die App keine Fehler aufweist und entwickelt wurde, und klicken Sie dann im Solution Explorer mit der rechten Maustaste auf Universal-App-Projekt.

Schritt 2: Wählen Sie **Store** und wählen **Sie die Option App-Paket erstellen**



Schritt 3: Wählen Sie **Nein aus** und klicken Sie auf Weiter. Wählen Sie hier Architektur x86 und x64 Bit oder wählen Sie entsprechend Ihrer Anforderung.



Select and Configure Packages

Output location:

D:\Projects\JOIN8POS\1. Source Code\Join8POSSolution\JOIN8POS\JOIN8POSShopApp2.Universal\AppPackages\

Version:

3 . 3 . 38 . 0

Automatically increment

[More information](#)

Generate app bundle:

Always

[What does an app bundle mean?](#)

Select the packages to create and the solution configuration mappings:

	Architecture	Solution Configuration
<input type="checkbox"/>	Neutral	Debug (Any CPU)
<input checked="" type="checkbox"/>	x86	Debug (x86)
<input checked="" type="checkbox"/>	x64	Debug (x64)
<input type="checkbox"/>	ARM	Debug (ARM)

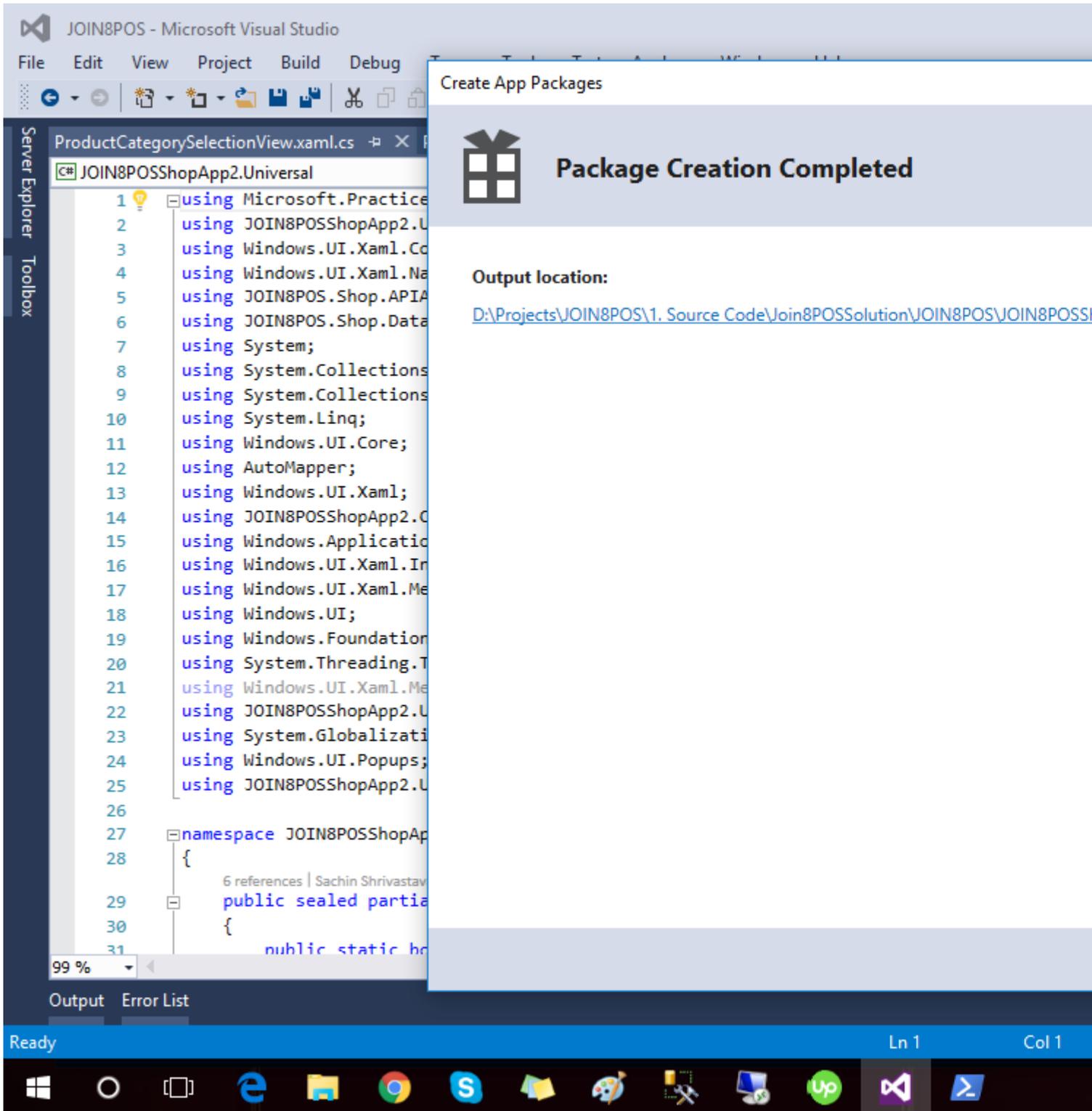
i To run validation locally, you must select at least one solution configuration that is both non-Debug and contains an architecture that runs on the local machine.

Include full PDB symbol files, if any, to enable crash analytics for the app. [Learn More](#)

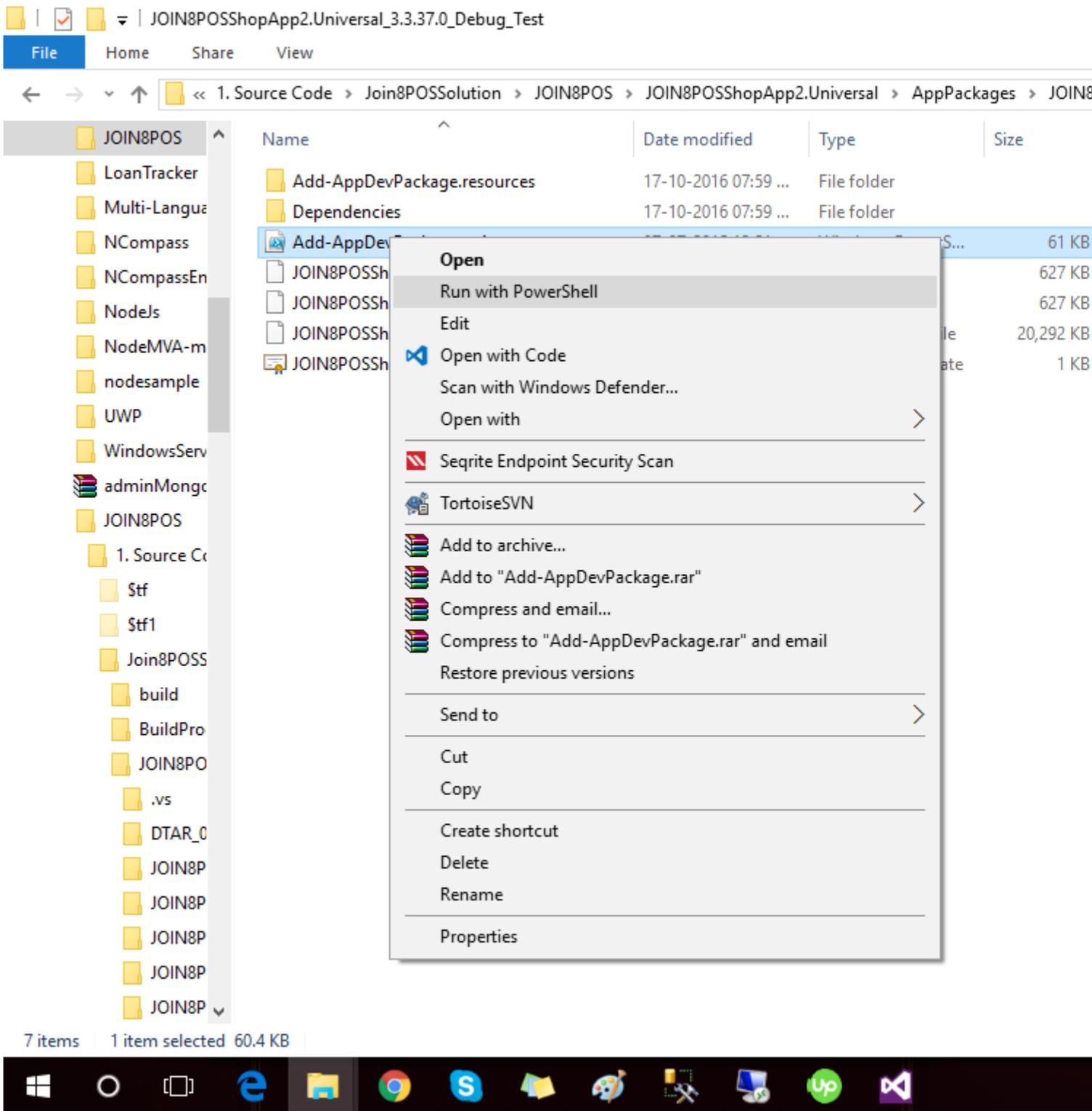
Previous

Create

Cancel



Schritt 4: Klicken Sie auf **Erstellen**, es App - Pakete und offene App Paket Ordner erstellen und ps1 - Datei kopieren und **Ausführen als PowerShell** läuft



Sie werden nach der Bestätigung "J" oder "N" gefragt, und drücken Sie die **J-Taste** in der Power Shell-Konsole. Bei der Installation werden Sie zur Installation der Zertifizierung aufgefordert. Wählen Sie dazu "J" und lassen Sie das Zertifikat installieren. Anschließend wird die App-Installation gestartet. drauf gemacht. finde alles im Startmenü des PCs.

Erste Schritte mit der win-universal-App online lesen: <https://riptutorial.com/de/win-universal-app/topic/4416/erste-schritte-mit-der-win-universal-app>

Credits

S. No	Kapitel	Contributors
1	Erste Schritte mit der win-universal-App	Community , Dev-Systematix