



eBook Gratuit

APPRENEZ

win-universal-app

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#win-

universal-

app

Table des matières

À propos	1
Chapitre 1: Démarrer avec win-universal-app	2
Remarques.....	2
Versions.....	2
Exemples.....	2
Installation ou configuration.....	2
Crédits	7

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [win-universal-app](#)

It is an unofficial and free win-universal-app ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official win-universal-app.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec win-universal-app

Remarques

Développer et créer un package d'application universel. choisissez VS 2015 et installé Developer SDK.

Versions

Version 1.0 Date de sortie: 21 octobre 2016

Exemples

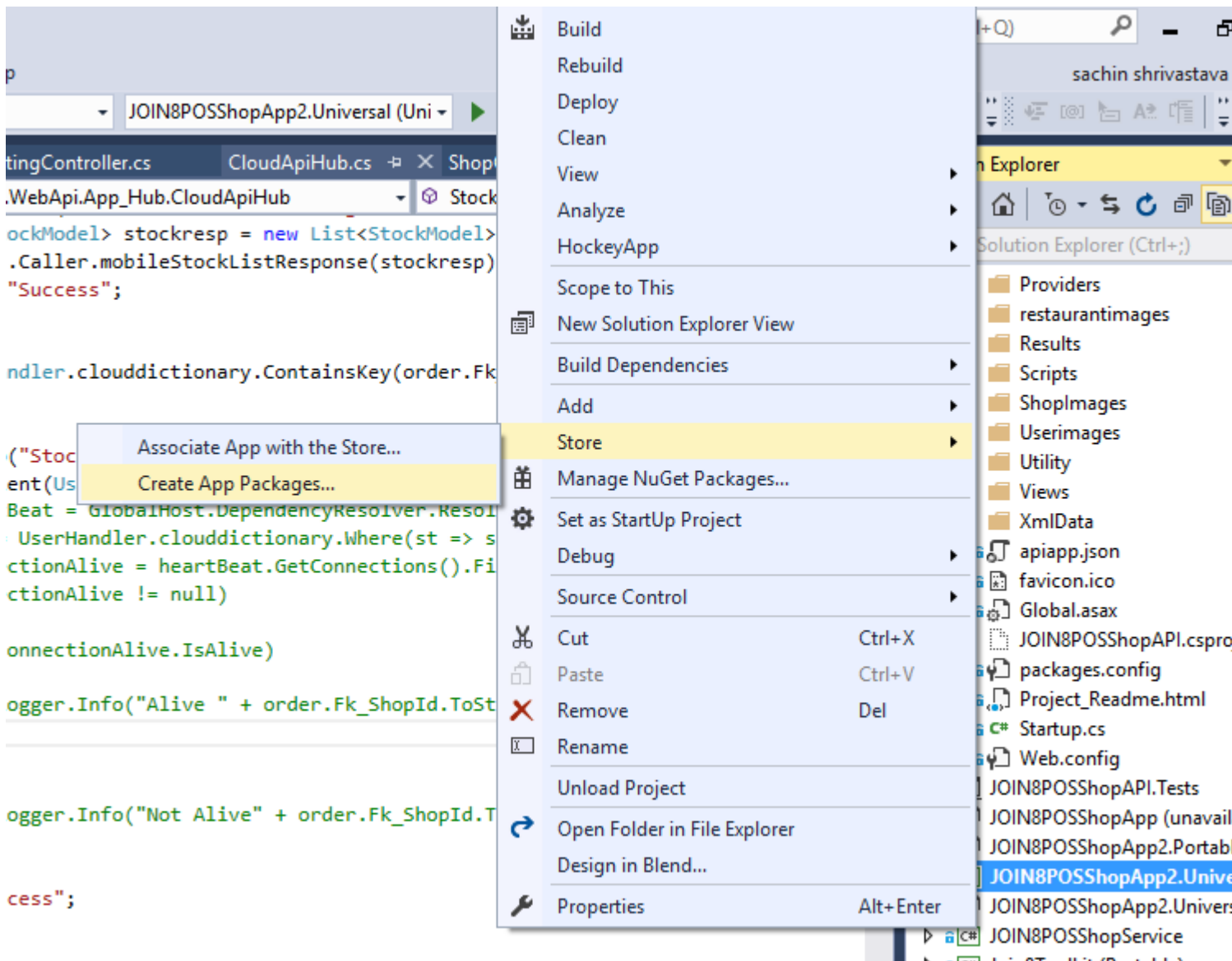
Installation ou configuration

Nous avons 2 voies, nous pouvons installer l'application Universal dans les appareils Windows 10 (OS / Phone). Une application fonctionne à la fois pour mobile et OS

1 Installer à l'aide de la commande Power Shell

Étape 1: Assurez-vous que l'application n'a aucune erreur et développée, puis cliquez avec le bouton droit sur Universal App Project dans l'explorateur de solutions.

Étape 2: Sélectionnez **Store** et choisissez l'option **Créer un package d'application**



Étape 3: Sélectionnez **Non** et cliquez sur Suivant, choisissez ici l'architecture x86 et x64 bit ou choisissez selon vos besoins.



Select and Configure Packages

Output location:

D:\Projects\JOIN8POS\1. Source Code\Join8POSSolution\JOIN8POS\JOIN8POSShopApp2.Universal\AppPackages\

Version:

3 . 3 . 38 . 0

Automatically increment

[More information](#)

Generate app bundle:

Always

[What does an app bundle mean?](#)

Select the packages to create and the solution configuration mappings:

	Architecture	Solution Configuration
<input type="checkbox"/>	Neutral	Debug (Any CPU)
<input checked="" type="checkbox"/>	x86	Debug (x86)
<input checked="" type="checkbox"/>	x64	Debug (x64)
<input type="checkbox"/>	ARM	Debug (ARM)

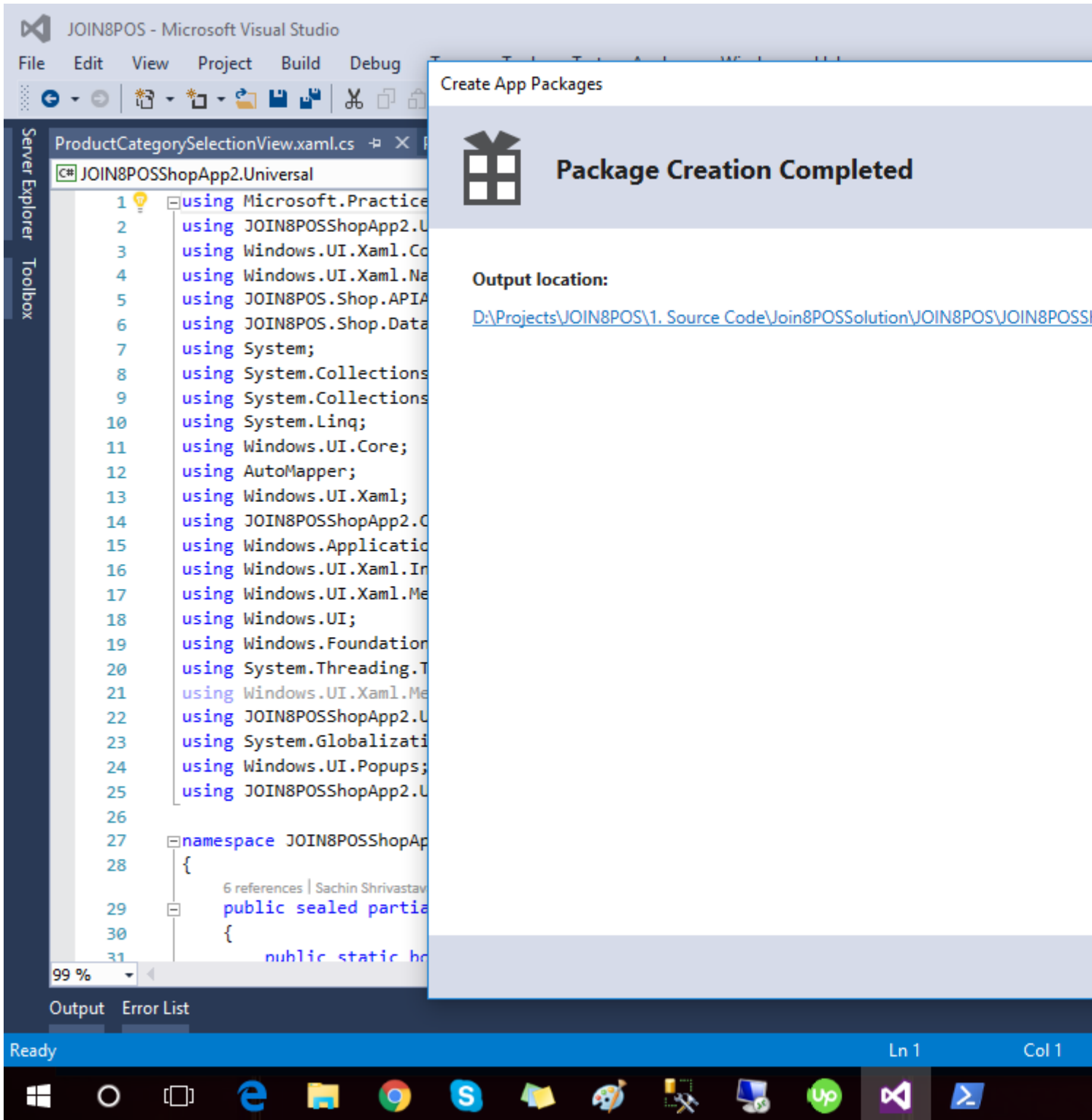
i To run validation locally, you must select at least one solution configuration that is both non-Debug and contains an architecture that runs on the local machine.

Include full PDB symbol files, if any, to enable crash analytics for the app. [Learn More](#)

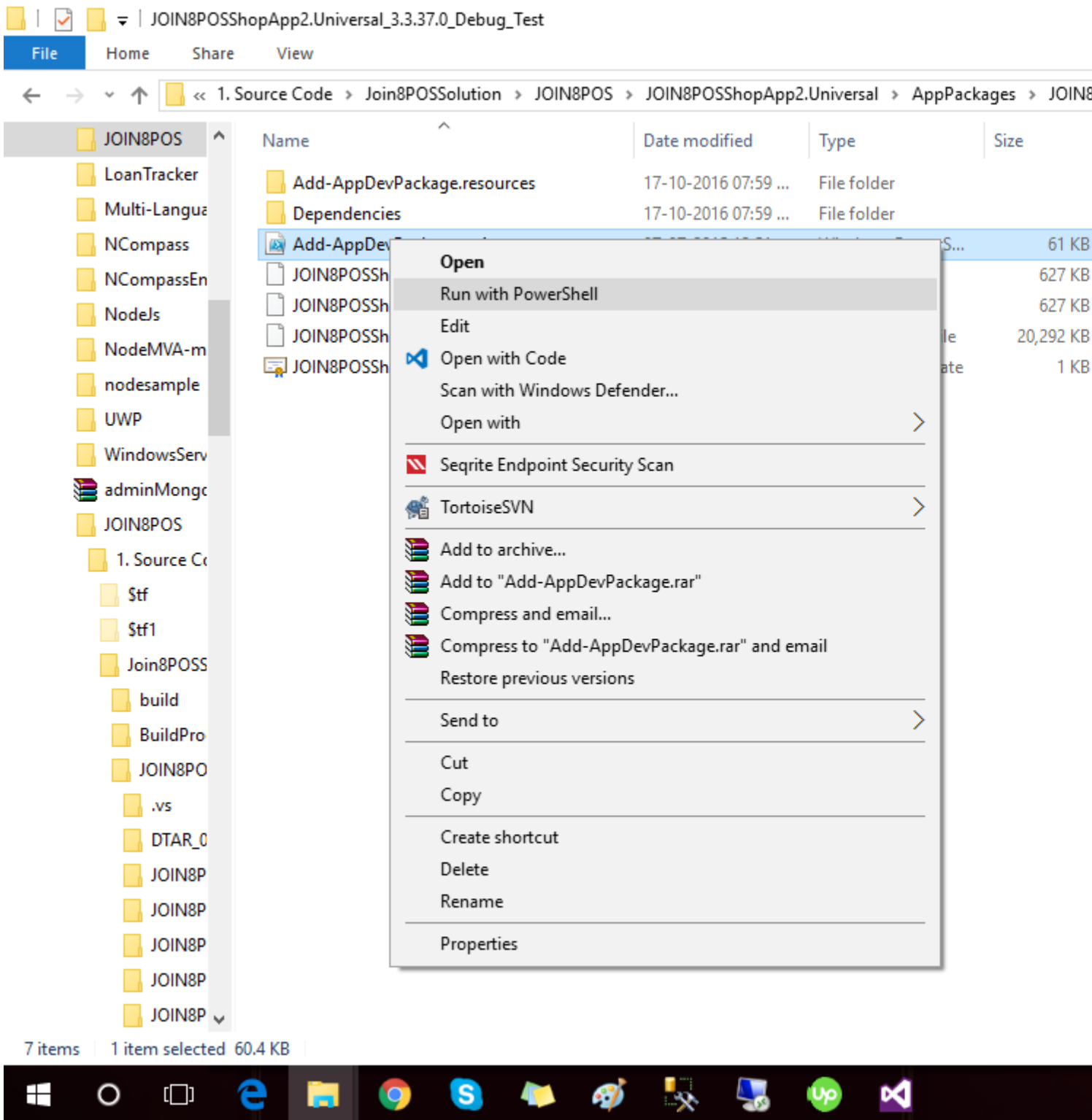
Previous

Create

Cancel



Étape 4: Cliquez sur **Créer** , créez des packages d'application et ouvrez le dossier App Package, puis cliquez avec le bouton droit de la souris sur le fichier ps1 et sur **Exécuter en tant que Power Shell**.



Il vous demandera la confirmation "Y" ou "N" en **appuyant** sur **Y** dans la console Power Shell. Installation demander l'installation de la certification, pour cela choisissez "Y" et laissez le certificat installer, puis l'installation de l'application va commencer. sur cela fait. trouver tout dans le menu de démarrage de PC.

Lire Démarrer avec win-universal-app en ligne: <https://riptutorial.com/fr/win-universal-app/topic/4416/demarrer-avec-win-universal-app>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec win-universal-app	Community , Dev-Systematix