



EBook Gratuito

APPENDIMENTO

win-universal-app

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#win-

universal-

app

Sommario

Di.....	1
Capitolo 1: Iniziare con win-universal-app.....	2
Osservazioni.....	2
Versioni.....	2
Examples.....	2
Installazione o configurazione.....	2
Titoli di coda.....	7

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [win-universal-app](#)

It is an unofficial and free win-universal-app ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official win-universal-app.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capitolo 1: Iniziare con win-universal-app

Osservazioni

Sviluppare e creare un pacchetto di app universale. scegli VS 2015 e installa Developer SDK.

Versioni

Versione 1.0 Data di rilascio: 21 ottobre 2016

Examples

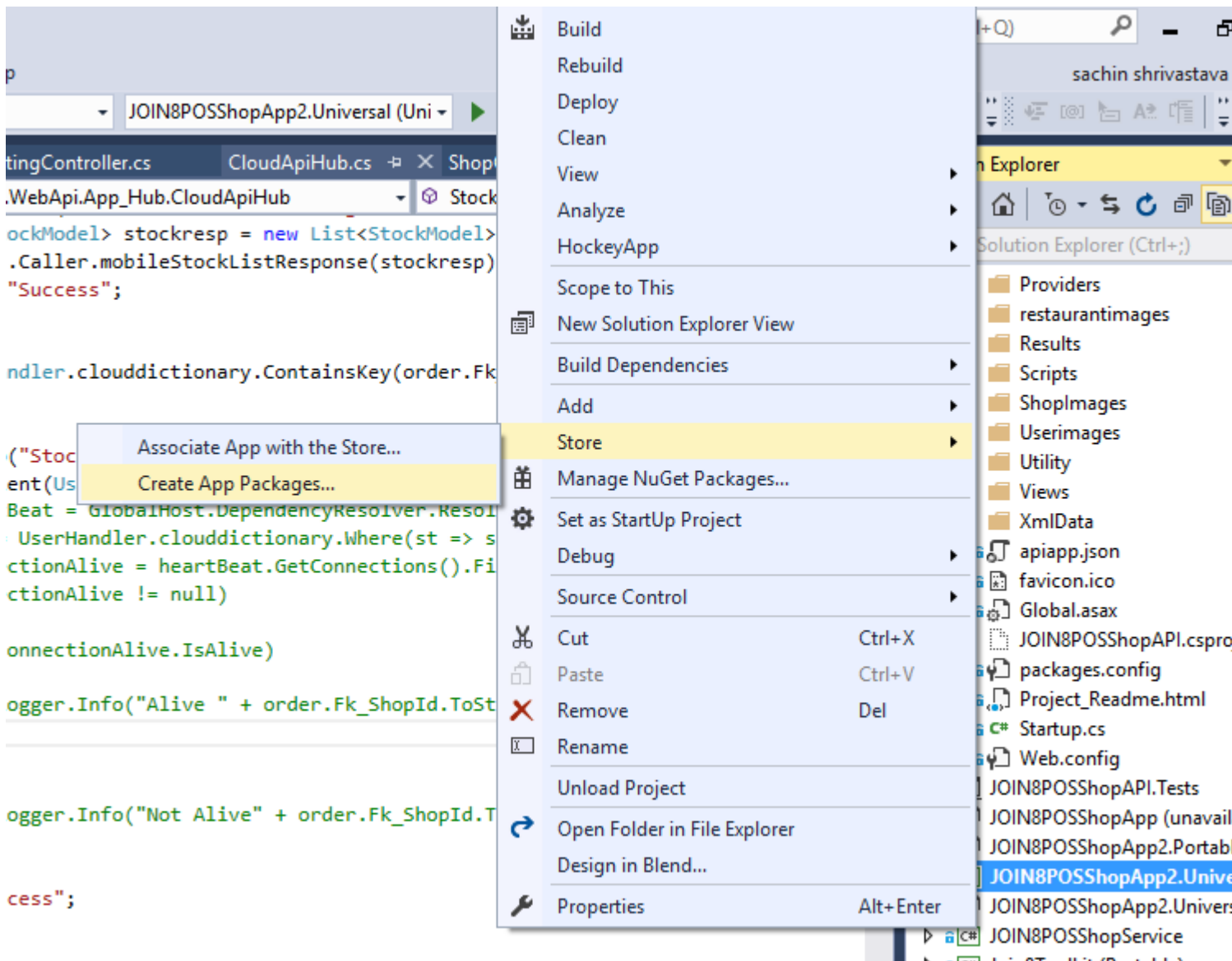
Installazione o configurazione

Abbiamo 2 vie, possiamo installare l'app universale nei dispositivi Windows 10 (sistema operativo / telefono). Un'app funziona sia per dispositivi mobili che per sistemi operativi

1 Installa utilizzando il comando Power Shell

Passaggio 1: assicurati che l'app non abbia errori e sia sviluppata, quindi fai clic con il pulsante destro del mouse sul progetto di app universale in solution explorer.

Passaggio 2: selezionare **Salva** e scegli l'opzione **Crea pacchetto di app**



Passaggio 3: selezionare **No** e fare clic su Avanti, qui scegliere l'architettura x86 e x64 bit o scegliere secondo le proprie esigenze.



Select and Configure Packages

Output location:

D:\Projects\JOIN8POS\1. Source Code\Join8POSSolution\JOIN8POS\JOIN8POSShopApp2.Universal\AppPackages\

Version:

3 . 3 . 38 . 0

Automatically increment

[More information](#)

Generate app bundle:

Always

[What does an app bundle mean?](#)

Select the packages to create and the solution configuration mappings:

	Architecture	Solution Configuration
<input type="checkbox"/>	Neutral	Debug (Any CPU)
<input checked="" type="checkbox"/>	x86	Debug (x86)
<input checked="" type="checkbox"/>	x64	Debug (x64)
<input type="checkbox"/>	ARM	Debug (ARM)

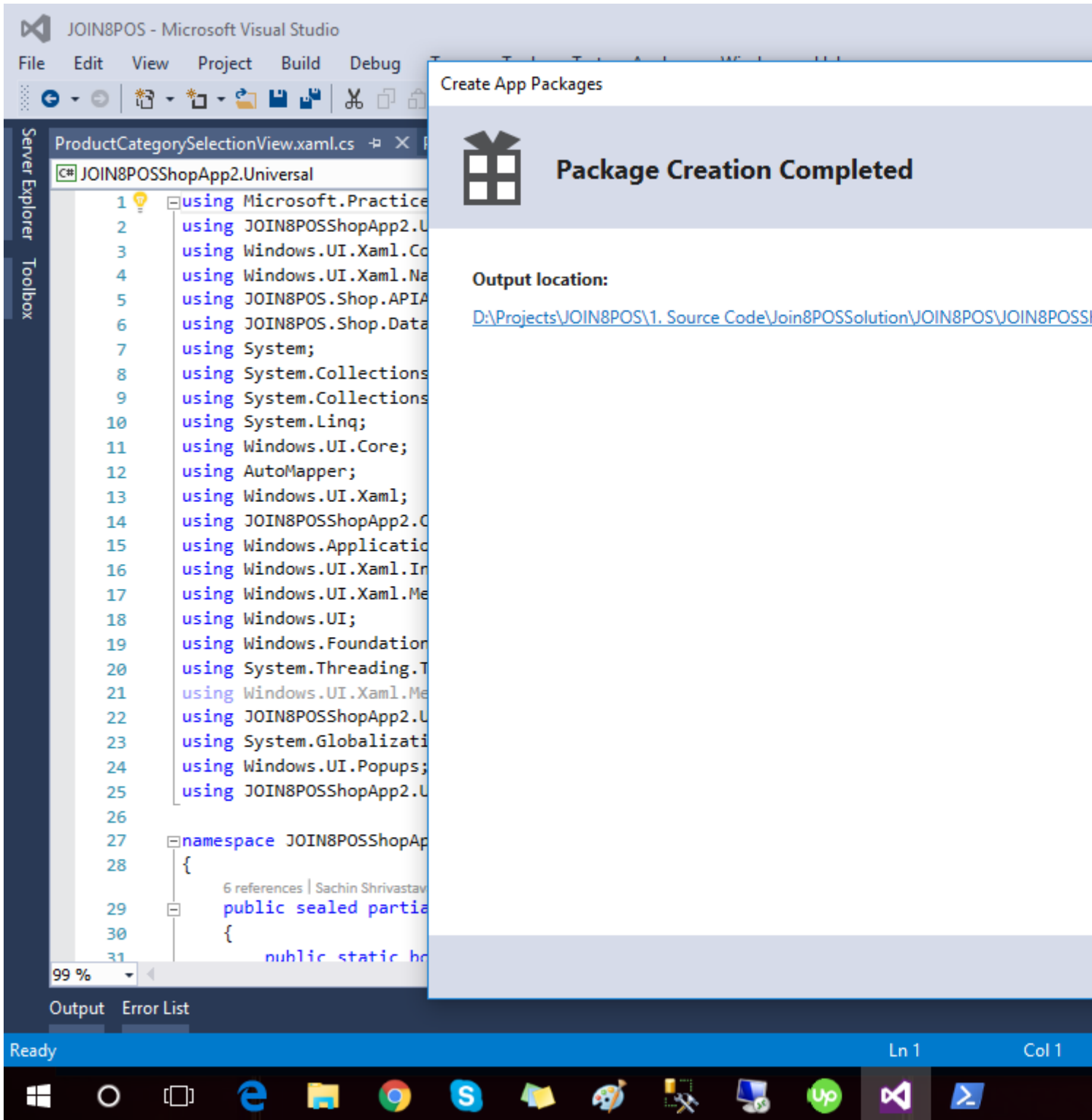
i To run validation locally, you must select at least one solution configuration that is both non-Debug and contains an architecture that runs on the local machine.

Include full PDB symbol files, if any, to enable crash analytics for the app. [Learn More](#)

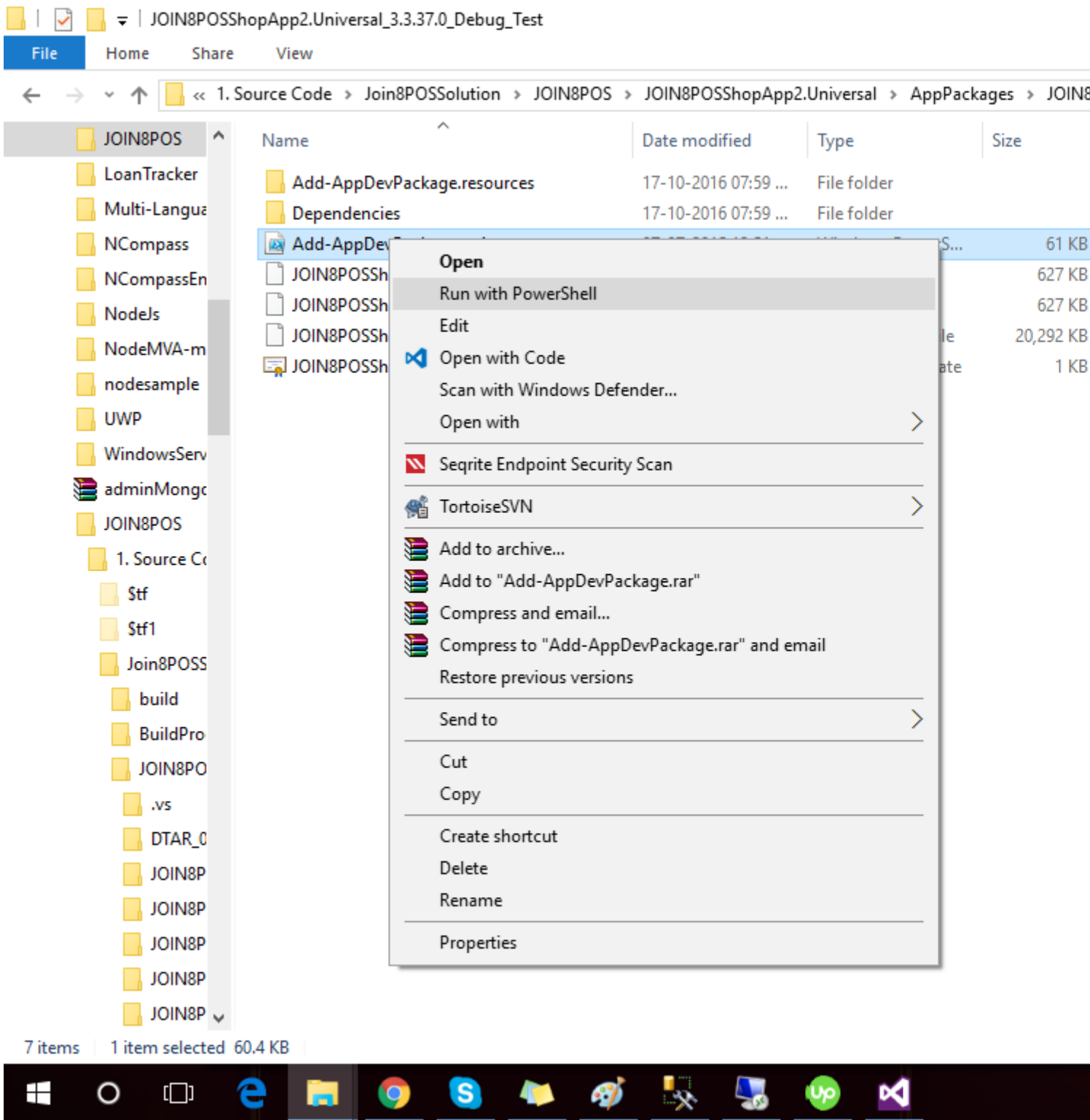
Previous

Create

Cancel



Passaggio 4: fare clic su **Crea** , creare pacchetti di app e aprire la cartella Pacchetto app ed eseguire il file ps1 con il tasto destro del mouse ed **Esegui come Power Shell**



Ti verrà chiesta conferma "Y" o "N" premi Y nella console di Power Shell. L'installazione richiede l'installazione della certificazione, per cui scegliere "Y" e lasciare che il certificato si installi, quindi verrà avviata l'installazione dell'app. fatto. trova tutto nel menu di avvio del PC.

Leggi Iniziare con win-universal-app online: <https://riptutorial.com/it/win-universal-app/topic/4416/iniziare-con-win-universal-app>

Titoli di coda

S. No	Capitoli	Contributors
1	Iniziare con win-universal-app	Community , Dev-Systematix