



**EBook Gratis**

APRENDIZAJE

windows-phone-8.1

Free unaffiliated eBook created from  
**Stack Overflow contributors.**

#windows-  
phone-8.1

# Tabla de contenido

<b>Acerca de</b> .....	<b>1</b>
<b>Capítulo 1: Comenzando con windows-phone-8.1</b> .....	<b>2</b>
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
<b>Capítulo 2: Ciclo de vida de la aplicación</b> .....	<b>3</b>
Examples.....	3
Aplicación LifeCycle Eventos y Métodos (App.cs).....	3
<b>Creditos</b> .....	<b>5</b>

---

## Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [windows-phone-8-1](#)

It is an unofficial and free windows-phone-8.1 ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official windows-phone-8.1.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Capítulo 1: Comenzando con windows-phone-8.1

## Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es windows-phone-8.1 y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de windows-phone-8.1, y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para windows-phone-8.1 es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

## Examples

### Instalación o configuración

Windows Phone 8.1 SDK requiere Visual Studio. Marque "SDK" al instalar Visual Studio o instale el SDK directamente [aquí](#) .

Lea [Comenzando con windows-phone-8.1](#) en línea: <https://riptutorial.com/es/windows-phone-8-1/topic/3595/comenzando-con-windows-phone-8-1>

---

# Capítulo 2: Ciclo de vida de la aplicación

## Examples

### Aplicación LifeCycle Eventos y Métodos (App.cs)

Cada proyecto de Windows Phone contiene la clase App.cs:

```
public sealed partial class App : Application
```

Esta clase es su contexto de aplicación global.

**Uso** general de la clase de **aplicación** :

1. Punto de entrada de la aplicación, particularmente para varios contratos de activación.
2. Gestión del ciclo de vida de la aplicación.
3. Aplicación global de recursos / servicios de inicialización.
4. Detección de excepciones no manejadas.

### Eventos del ciclo de vida de la aplicación

En **App.cs** puede suscribirse a los eventos del ciclo de vida: Suspend, reanudar

#### *Suspendiendo*

Levantado cuando su estado de aplicación cambió a estado de suspensión. El estado de suspensión significa que su aplicación no es visible para el usuario (ocurre cuando el usuario cambia a otra aplicación), **es la única indicación que recibe antes de que se cierre su aplicación** . Por eso es aquí donde querrá guardar el estado de su sesión, como la posición de la película que se está reproduciendo actualmente u otra información de estado valiosa.

- **La terminación de la aplicación no es determinista** , el sistema operativo puede cerrar la aplicación suspendida en cualquier momento.

#### *Reanudando*

Levantado mientras su aplicación vuelve del modo Suspend. El sistema operativo restaura el estado de la aplicación automáticamente (su página en la que ha estado cuando la aplicación está suspendida), es donde debe restaurar el estado de la aplicación que podría cambiarse en el momento en que se suspendió la aplicación.

- Debe controlar el evento de reanudación si necesita actualizar cualquier contenido que se haya modificado mientras se suspendió la aplicación.

### Métodos virtuales de aplicación.

También tienes dos métodos virtuales que puedes anular:

```
protected virtual void OnActivated(IActivatedEventArgs args);  
protected virtual void OnLaunched(LaunchActivatedEventArgs args);
```

### *OnActivated*

Se llama cuando la aplicación se activa de alguna manera (no es el inicio normal). No llegará aquí si simplemente inicia la aplicación haciendo clic en un mosaico. Por ejemplo, llegarás aquí cuando otra aplicación inicie tu aplicación. (Puede **usar IActivatedEventArgs.Kind** por **motivos** de activación).

### *On Lanzado*

Se invoca cuando se inicia la aplicación. Este método se llamará cada vez que se lance su aplicación. Generalmente se utiliza como punto principal para la inicialización de la aplicación.

Lea **Ciclo de vida de la aplicación en línea**: <https://riptutorial.com/es/windows-phone-8-1/topic/4894/ciclo-de-vida-de-la-aplicacion>

---

# Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Comenzando con windows-phone-8.1	<a href="#">4444</a> , <a href="#">Anonymous</a> , <a href="#">Community</a>
2	Ciclo de vida de la aplicación	<a href="#">Pavel Durov</a>