



eBook Gratuit

APPRENEZ

windows-phone-8.1

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

**#windows-
phone-8.1**

Table des matières

| | |
|--|----------|
| À propos..... | 1 |
| Chapitre 1: Démarrer avec Windows-Phone-8.1 | 2 |
| Remarques..... | 2 |
| Exemples..... | 2 |
| Installation ou configuration..... | 2 |
| Chapitre 2: Cycle de vie de l'application..... | 3 |
| Exemples..... | 3 |
| Application LifeCycle Événements et méthodes (App.cs)..... | 3 |
| Crédits..... | 5 |

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [windows-phone-8-1](#)

It is an unofficial and free windows-phone-8.1 ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official windows-phone-8.1.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec Windows-Phone-8.1

Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce que windows-phone-8.1 est et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tout sujet important dans windows-phone-8.1 et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation de Windows-phone-8.1 étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Exemples

Installation ou configuration

Windows Phone 8.1 SDK nécessite Visual Studio. Cocher "SDK" lors de l'installation de Visual Studio ou installer le SDK directement [ici](#) .

Lire [Démarrer avec Windows-Phone-8.1](#) en ligne: <https://riptutorial.com/fr/windows-phone-8-1/topic/3595/demarrer-avec-windows-phone-8-1>

Chapitre 2: Cycle de vie de l'application

Exemples

Application Lifecycle Événements et méthodes (App.cs)

Chaque projet Windows Phone contient la classe App.cs:

```
public sealed partial class App : Application
```

Cette classe est votre contexte applicatif global.

Utilisation générale de la classe d' **application** :

1. Point d'entrée de l'application, en particulier pour divers contrats d'activation.
2. Gestion du cycle de vie des applications
3. Initialisation des ressources / services globaux de l'application.
4. Détection des exceptions non gérées

Événements du cycle de vie des applications

Dans **App.cs**, vous pouvez vous abonner aux événements du cycle de vie: suspension, reprise

Suspendre

Relevé lorsque l'état de votre application est passé à l'état Suspendu. L'état de suspension signifie que votre application n'est pas visible par l'utilisateur (se produit lorsque l'utilisateur bascule vers une autre application), **c'est la seule indication que vous obtenez avant la fin de votre application** . C'est pour cette raison que vous souhaitez enregistrer l'état de votre session, par exemple la position du film en cours de lecture ou d'autres informations d'état précieuses.

- **La fin de l'application n'est pas déterministe** , le système d'exploitation peut arrêter l'application suspendue à tout moment.

Reprise

Soulevé lorsque votre application est de retour du mode suspension. Le système d'exploitation restaure automatiquement l'état de l'application (votre page sur laquelle vous vous trouviez lors de la suspension de l'application). Vous devez alors restaurer l'état de votre application qui pourrait être modifié au moment de la suspension de votre application.

- Vous devez gérer l'événement Reprise si vous devez actualiser tout contenu affiché susceptible d'avoir été modifié pendant la suspension de l'application.

Méthodes virtuelles d'application

Vous avez également deux méthodes virtuelles que vous pouvez remplacer:

```
protected virtual void OnActivated(IActivatedEventArgs args);  
protected virtual void OnLaunched(LaunchActivatedEventArgs args);
```

OnActivated

Appelé lorsque l'application est activée d'une manière ou d'une autre (lancement non normal). Vous ne serez pas ici si vous lancez simplement l'application en cliquant sur une vignette. Par exemple, vous arriverez ici lorsqu'une autre application lance votre application. (Vous pouvez le **IActivatedEventArgs.Kind** pour la raison de l'activation).

OnLaunched

Invoqué lors du lancement de l'application. Cette méthode sera appelée à chaque lancement de votre application. Généralement utilisé comme point principal pour l'initialisation de l'application.

Lire [Cycle de vie de l'application en ligne](https://riptutorial.com/fr/windows-phone-8-1/topic/4894/cycle-de-vie-de-l-application): <https://riptutorial.com/fr/windows-phone-8-1/topic/4894/cycle-de-vie-de-l-application>

Crédits

| S. No | Chapitres | Contributeurs |
|-------|---------------------------------|--|
| 1 | Démarrer avec Windows-Phone-8.1 | 4444 , Anonymous , Community |
| 2 | Cycle de vie de l'application | Pavel Durov |